

VOLNOČASOVÝ AREÁL/
LIBEREC

U / U

U / U

U / U Studio s.r.o.
Kamenická 635/5
Praha 7, Letná
170 00
+420 721 262 687
info@uustudio.cz
uustudio.cz

*Ing. Martin Hrouda
Ing. arch. et Ing. Jiří Kotal
Ing. arch. Jakub Strejc*

Jsme studio složené z architektů, grafických designérů a stavebních inženýrů s láskou k městskému prostředí a skateboardingu.

Navrhujeme místa pro aktivní trávení volného času, myslíme na všechny věkové kategorie, naším cílem je lidi propojovat a vytvářet mezi nimi interakce a sdílené zážitky. Prostranství, která jsou hravá, vizuálně přitažlivá, fotogenická, nabízející návštěvníkovi pestrou paletu neformálních aktivit, jsou v současnosti stále více vyhledávanými místy.

Skateboarding a jiné kolečkové sporty, ale také streetball, parkour a další se těší velké oblibě mladých, právě díky jejich neformálnosti, neorganizovanosti a tím, že jsou součástí městského prostoru. Naši filozofie je implementace těchto sportů a aktivit do veřejného prostoru.

Naše návrhy jsou inovativní, profesionální a šité na míru danému místu. Skateboarding a další městské aktivity nejsou pouhým sportem, jedná se o pouliční performance, přinášející energii a pozornost dané lokalitě.



**Dobré město je
jako dobrý večírek.
Hosté zůstávají,
když se baví.**

- Jan Gehl

identifikační údaje

U/U Studio s.r.o.

Kamenická 635/5

Praha 7, Letná

170 00

objednavatel

Město Liberec

Frýdlantská 183/4

460 59 Liberec I - Staré město

Zadáním projektu je návrh rekonstrukce stávajícího areálu skateparku s návazností na okolí. Požadavkem je vznik univerzálního parku pro kolečkové sporty a další aktivity pro všechny věkové kategorie i úroveň uživatel. Areál by měl spíše než jako klasické sportoviště působit jako veřejný prostor v krajině se zázemím pro uživatele, kolemjdoucí i jedoucí.

Rozmanitost funkčních náplní jednotlivých částí by měla uživatelům nabídnout více možností, jak zde trávit volný čas. Vedle jízdy na skateboardu, kole, bruslích či koloběžce by měl disponovat plochami určenými pro odpočinek a neformální aktivity.

Plánované odstranění oplocení směrem k řece Nise by mělo pěším umožnit plynulý přístup s možností zastavení za účelem občerstvení či relaxace.

LEGENDA

Hranice řešeného území

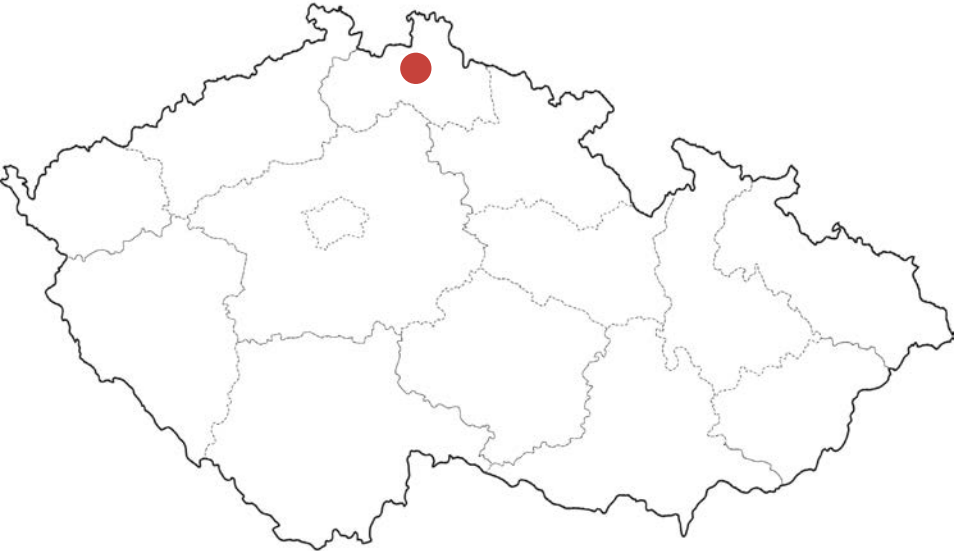


Řešené území se nachází v severočeském městě Liberec, v Libereckém kraji v blízkosti hranic se státem Německo. Ve městě Liberec žije přibližně 108 tisíc obyvatel a ve městě je aktivní komunita uživatelů kolečkových sportů, pro něž je návrh areálu uvažován.

Jedná se o rekonstrukci stávajícího skateparku a přilehlých ploch v blízkosti kostela sv. Máří Magdalény.

V těsné blízkosti se nachází základní a mateřská škola, s jejímž multifunkčním hřištěm skatepark sousedí. V blízkosti skateparku se rovněž nachází pěší cesta a cyklostezka, která je lemována řekou Nisou.

V docházkové pěší vzdálenosti se nachází Náměstí Soukenné a rovněž náměstí Edvarda Beneše. Lze tedy konstatovat, že řešené území se nachází v užším centru historické části města a je součástí lokality se vzdělávací funkcí a sportovním využitím.



Řešené území je lemováno pěší a cyklo komunikací, dále stromořadím ze jižní strany a řekou Nisou. Dominantou v okolí je kostel sv. Máří Magdalény a břeh řeky Nisy, který vybízí k vytvoření ploch pro odpočinek a rozšíření areálu přes pěší cestu. Pozitivní stránkou je rovněž přímé bezbariérové napojení na pěší komunikaci.

Stávající plocha skateparku je nerovnoměrně využita a umístěné překážky neposkytují dostačený komfort při jízdě. Zároveň jsou některé z překážek velmi rozměrné a blokují výhled do okolí.

V okolí plochy se nachází několik laviček a odpadkových košů, avšak v nevhodné pozici vůči skateparku, což vede k sezení na překážkách, na terénu a složitější údržbě.

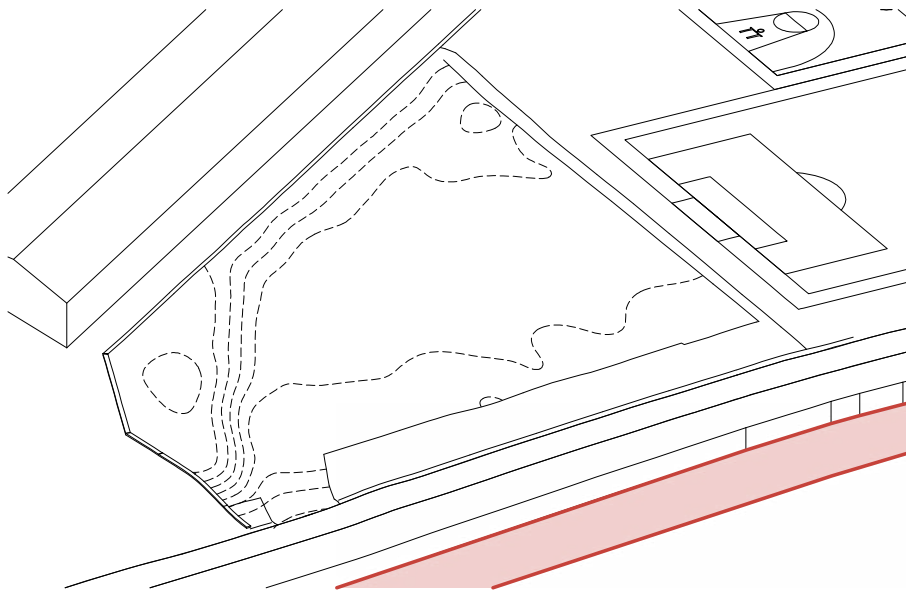
V území se nachází několik nedávno vysázených dřevin, které budou zachovány.

Přístup do skateparku je nyní pouze jeden v rohu plochy a návrh uvažuje se vytvořením dalšího vstupu doplněného o prvky určené pro příznivce kolečkových sportů.

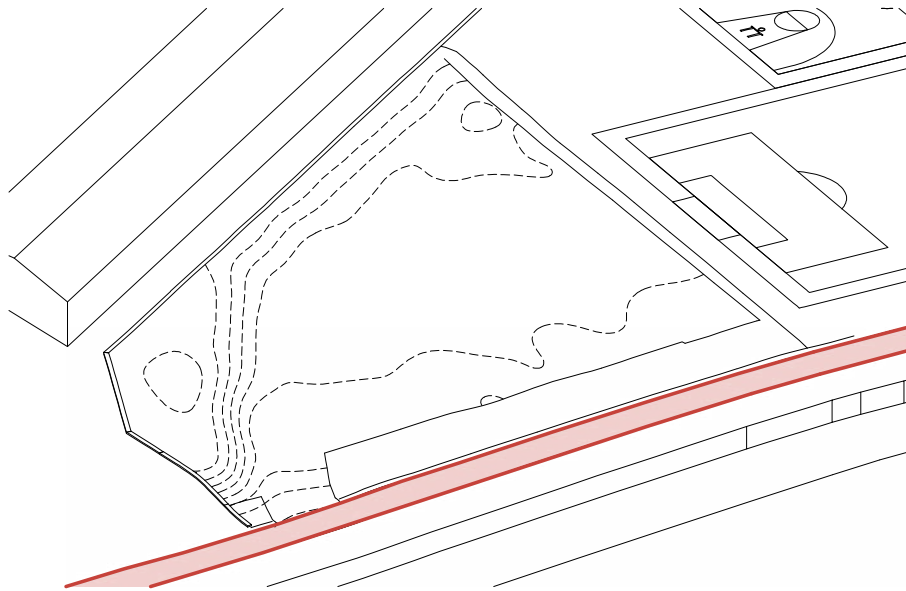


Okolní vztahy

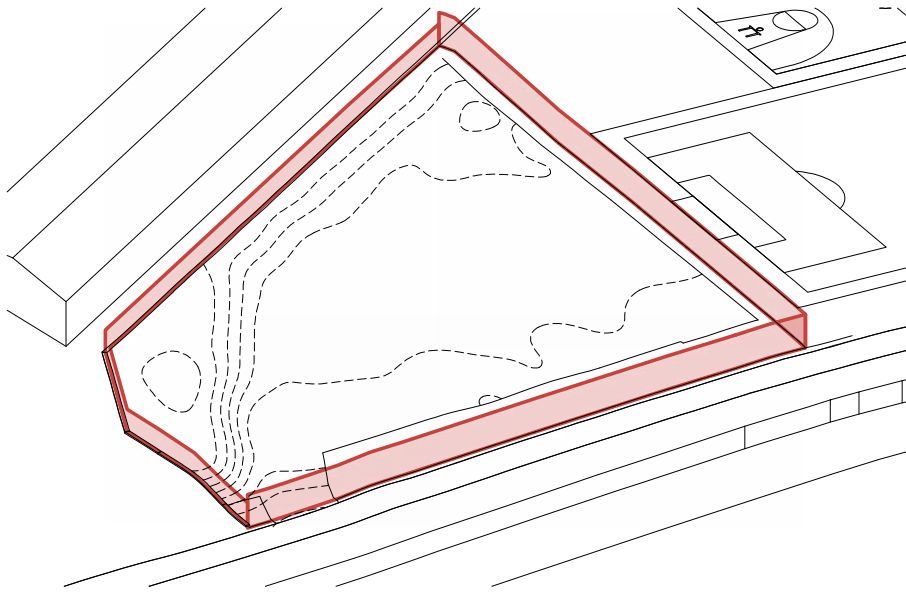
Řeka Nisa



Pěší cesta a cyklostezka

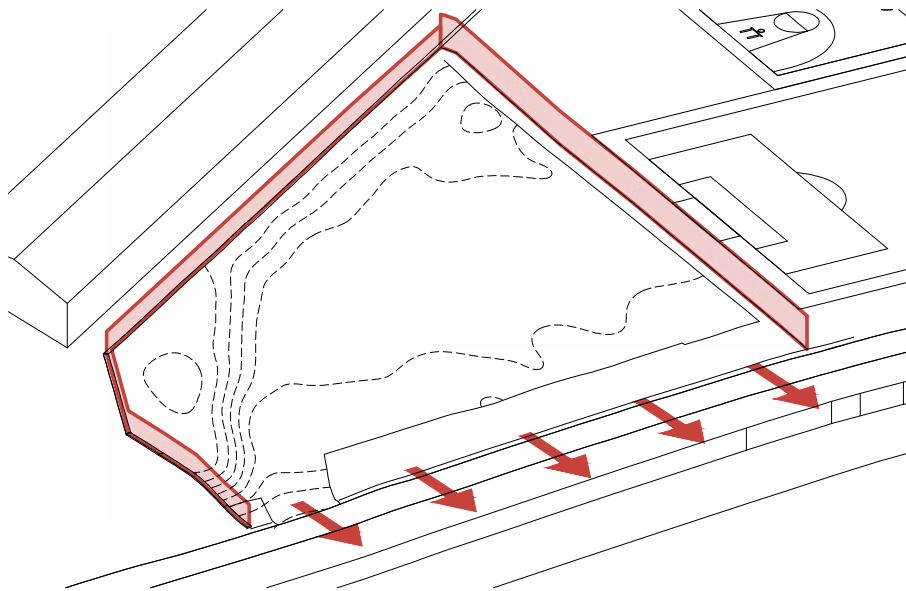


Oplocení areálu

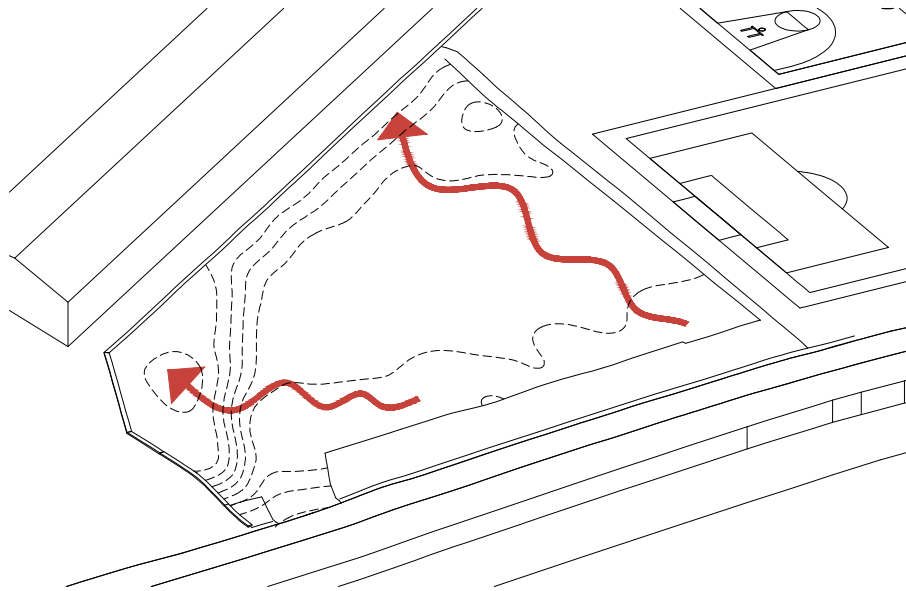


Okolní vztahy

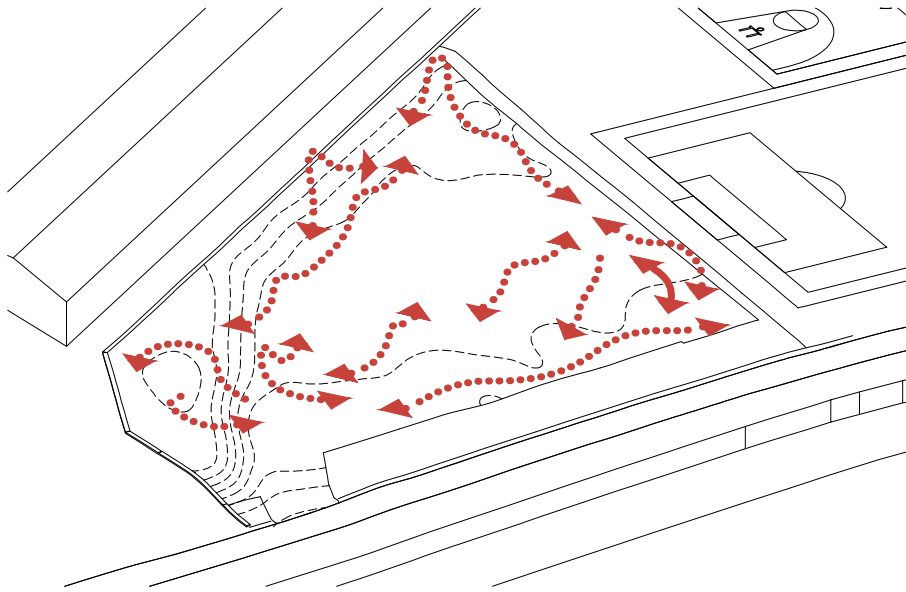
Otevření areálu směrem k pěší cestě



Využití stávající morfologie terénu



Variabilní způsoby jízdy pro všechny druhy sportů a disciplín



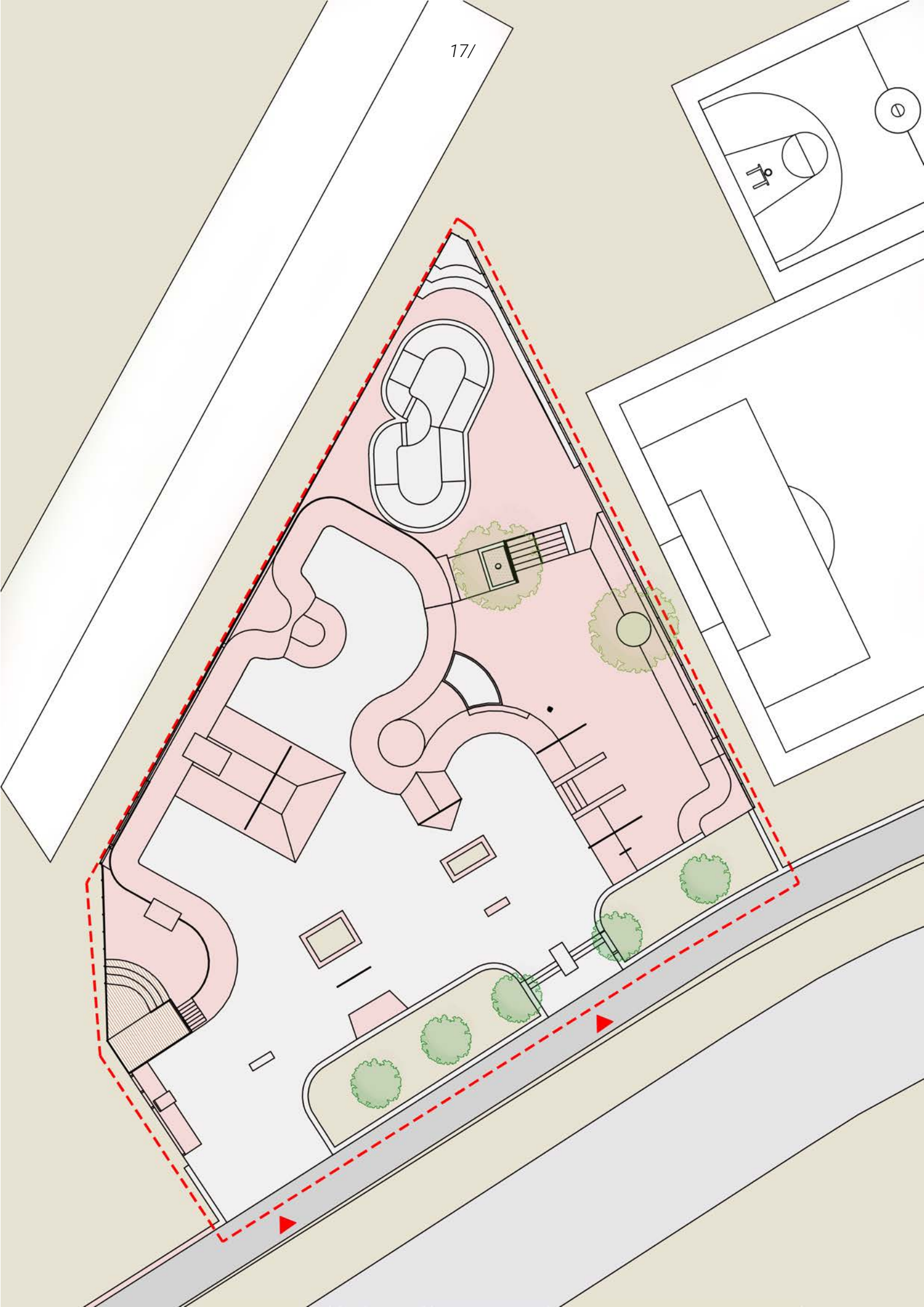
Úvodním tématem bylo otevření areálu směrem k pěší cestě a cyklostezce, což umožní rozšíření prvků pro odpočinek směrem k řece Nise a propojení celého území. V rámci návrhu byl přidán další vstup pro lepší dostupnost a obohacení o další sekci pro jízdu.

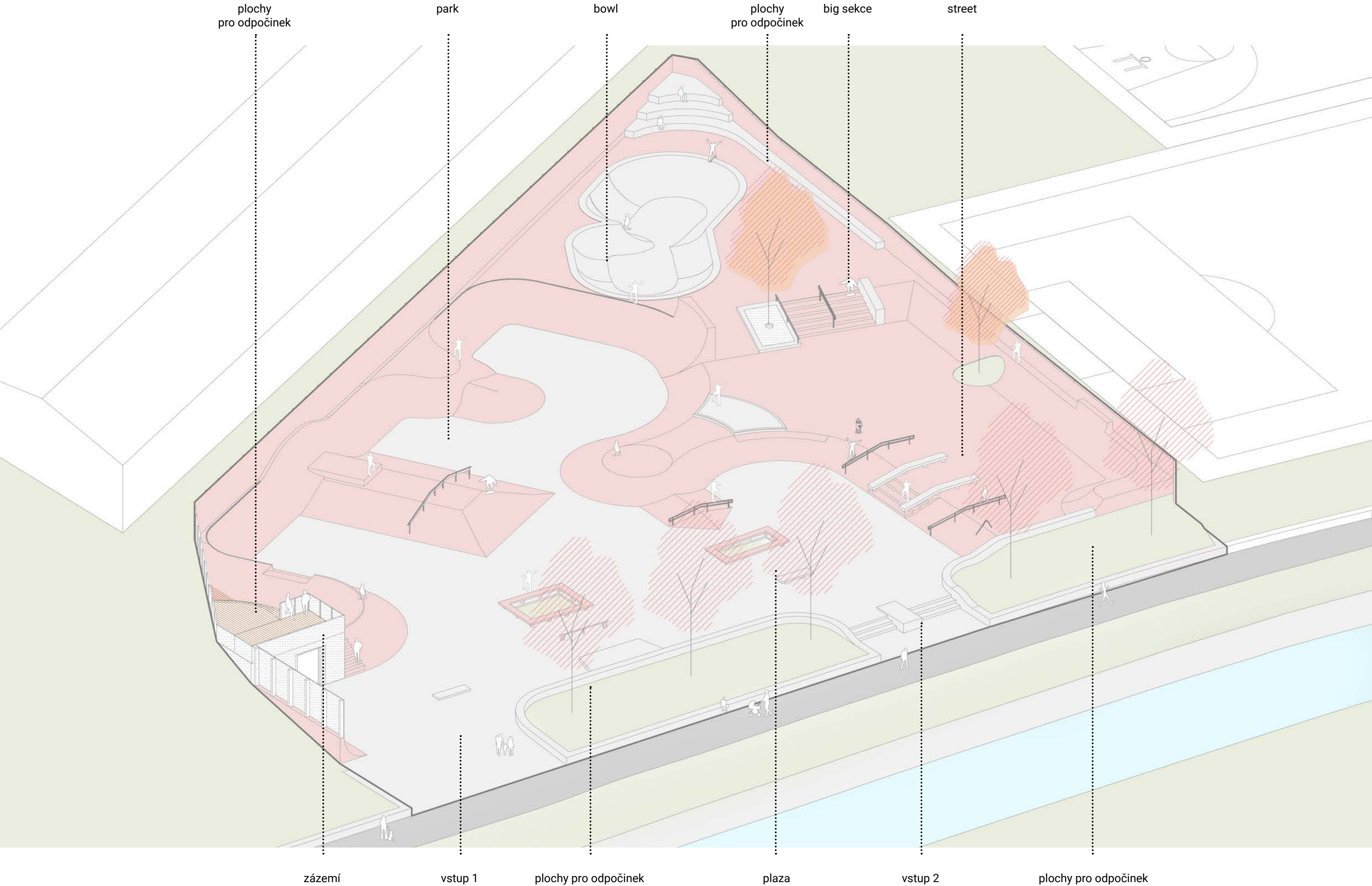
Na základě analýzy území i dalších dílčích částí byla plocha skateparku mírně upravena a došlo také k přesunu vyvýšených hlavních částí. Pozice vyvýšených částí vychází z hlavních směrů jízdy. Ty utvářejí pomyslný trojúhelník, dva z jeho rohů jsou doplněny o zázemí pro návštěvníky a jeden o objekt zázemí. Východní strana areálu disponuje rozjezdovými platformami s různými výškovými úrovněmi. V severovýchodním rohu na nejvyšší platformě je umístěn dvouúrovňový bazén, jihozápadní platforma je dřevěným podiem propojena se střechou objektu zázemí, odkud je možné sledovat celý areál. V každém ze směrů jízdy jsou umístěny odlišné typy překážek pro všechny úrovně jezdců. Překážky jsou kombinovány napříč jednotlivými styly jízdy a nabízejí ojedinělé řešení na našem území. Část je inspirována řešeními z evropských metropolí a další vycházejí z více tradičních tvarů street, park a plaza sekcí.

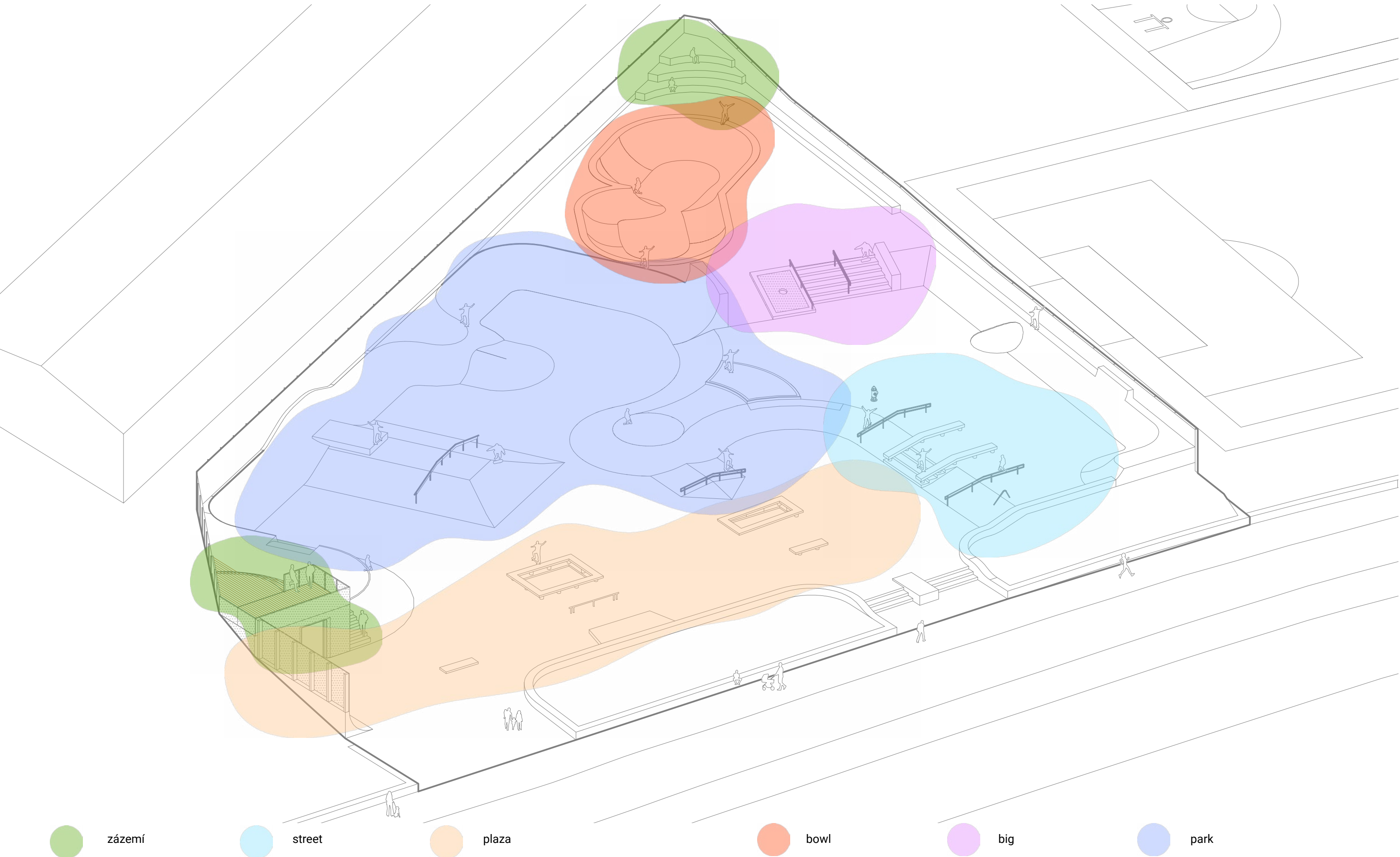
Hlavní vyhrazená plocha pro odpočinek byla vyčleněna na platformě s objektem zázemí. Odtud je možné sledovat dění z několika výškových úrovní. Uprostřed plochy je několik travnatých ostrůvků s prvky pro jízdu po obvodu. Celá plocha směrem k cyklostezce je olemována obvodovou zídou, odkud je možné sledovat dění v areálu, ale zároveň slouží k odpočinku kolemjdoucím i jedoucím. V dalších fázích projektu je uvážováno s doplněním veřejného osvětlení a další mobiliáře. Zároveň je počítáno s nahrazením stávajících kontejnerů na tříděný odpad.

Hlavními použitými materiály jsou šedý beton a pigmentovaný beton pro překážky a podlahu skateparku, ocelové prvky s nátěrem, dřevěné prvky mobiliáře a podia a travnaté plochy pro odpočinek.

LEGENDA	
	Katastr nemovitostí
	Hranice řešeného území
	Navrhované objekty
	Vstupy
ZELEŇ	
	Stávající dřeviny
	Nově vysázené dřeviny
POVRCHY	
	Navrhované překážky - beton šedý
	Navrhované překážky - beton s příměsí
	Dřevěné podium
	Perforovaný plech
	Zeleň







Celý skatepark, i když působí jako jeden funkční celek je pomyslně rozdělen do jednotlivých zón podle funkčnosti využití překážek, tak aby si zde našli to své všechny kategorie, ať už výkonnostní, tak stylové.

Nachází se zde zóna „plaza“, která je dlouhá 32 metrů a obsahuje prvky vyskytující se v ulicích skateboardingových metropolí. Jedná se především o zábradlí a lavičky lemující zelené ostrůvky, zídky a bedny. Navazující překážky směrem na východ tvoří pomyslnou arkádu ve formě dvou výškových úrovní s množstvím zábradlí, beden, schodů a prvků pro přeskok. Skrze navazující big sekci je možný přístup k části s lavičkami a bazénem.

Sekce park určená z větší části pro bike uživatele obsahuje několik transfer prvků, wallride prvky a spinu propojující park s bazénem.

Všechny platformy disponují rozjezdovými radiusy různých výškových úrovní pro získání dostatečné rychlosti na všechny prvky a jsou obohaceny například o objízdny ostrůvek se zelení.

Objekt zázemí je uvažován jako prefabrikovaný kontejner s přidánými okeními otvory a opláštěním z perforovaného plechu, který pokračuje a dotváří zábradlí na střeše objektu a rovněž tvoří wallride část radiusu u vstupu do areálu.

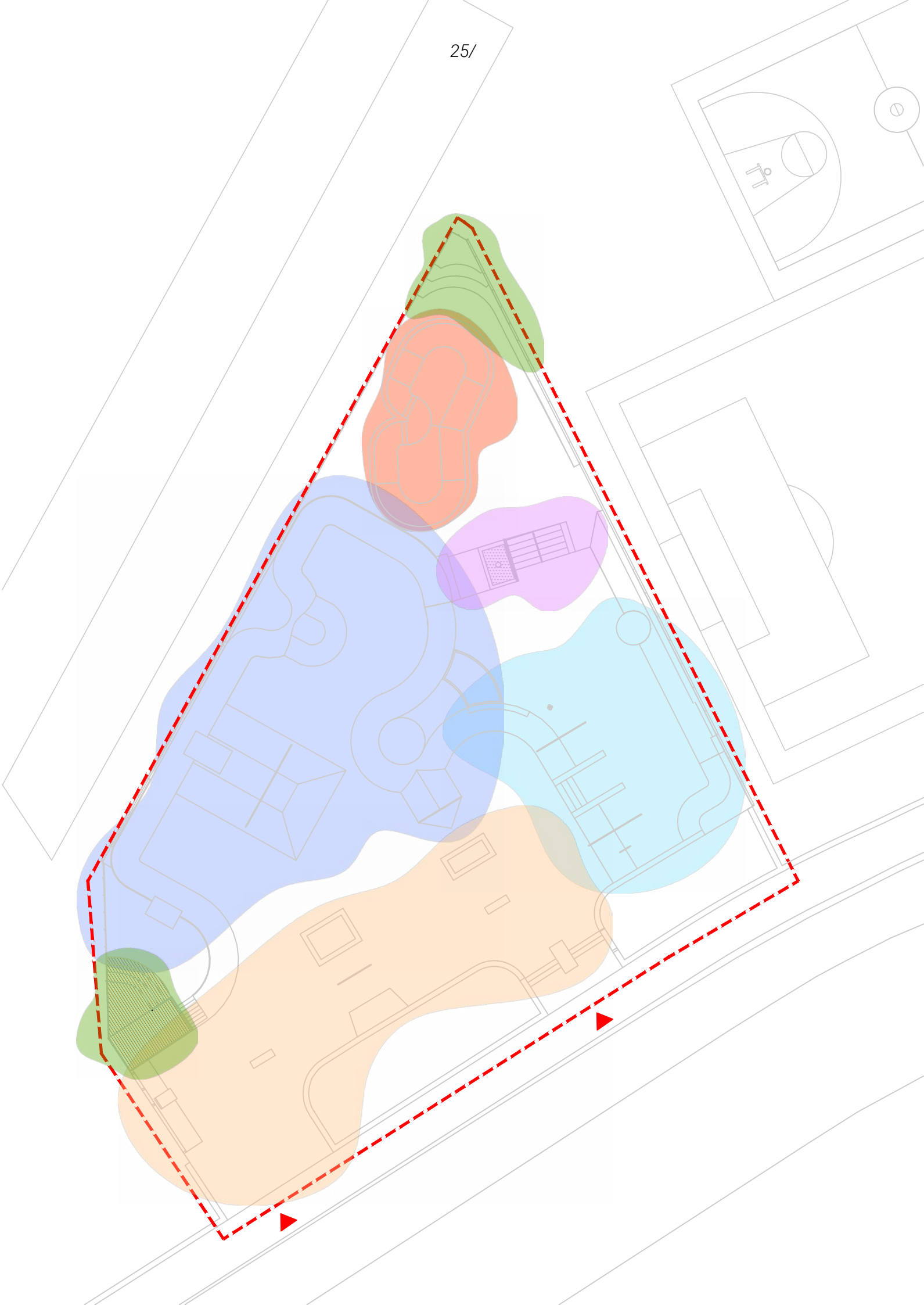


LEGENDA

- Katastr nemovitostí
- Hranice řešeného území
- Navrhované objekty
- Vstupy

ZÓNY

- Plochy pro odpočinek
- Street sekce
- Plaza sekce
- Bowl sekce
- Big sekce
- Park sekce



Vegetace je řešena v přírodě blízkém stylu. Návrh usiluje o navázání na okolní krajinu a poskytnutí stíněných ploch pro trávení volného času i odpočinek.

Povrchy jsou řešeny primárně osem a místy dosadbou vlhkomilných trvalek k vodním plochám či trvalek snášejících střídání vlhka a sucha (dešťové záhony). Osev je dvojího charakteru. Prvním je pobytový trávník snášející intenzivní užívání návštěvníky skateparku, druhým je přirozené kvetoucí luční společenstvo v blízkosti břehu řeky Nisy. Možnou variantou je také výsev vyšších rostlin uvnitř zelených ostrůvků.

Dřeviny jsou navrženy ve dvou skupinách. Neplodící kultivary domácích dřevin byly vybrány do ploch pro kolečkové sporty, aby padající plody neznečišťovaly plochy a nebránili tak užívání. Vybraný je bezplodý kultivar třešně ptačí (Prunus avium ´Plena´) a jasanu (Fraxinus excelsior ´Atlas´). Do okolí plochy jsou vybrány domácí dřeviny například javory (Acer pseudoplatanus a A. platanoides) a tato skupina může být doplněna tak, aby navazovala na okolí.



LEGENDA

Katastr nemovitostí

Hranice řešeného území

Navrhované objekty

Vstupy

ZELEŇ

Stávající dřeviny

Nově vysázené dřeviny

27/

V rámci bouracích prací bude nejprve demontováno oplocení se vstupní branou směrem od cyklostezky, poté budou demontovány a odstraněny stávající překážky pro kolečkové sporty. Dále bude odstraněn asfaltový povrch stávajícího skateparku za účelem vytvoření podkladní vrstvy pro nový betonový povrch.

Jako další bude odstraněna betonová zídka pod vyvýšenou platformou, objekt zázemí, nevyužitý stožár a dále několik segmentů zídky směrem k cyklostezce vzhledem k uvažovaným vstupům.

Z hlediska kácení dřevin nebudou odstraněny žádné dřeviny.

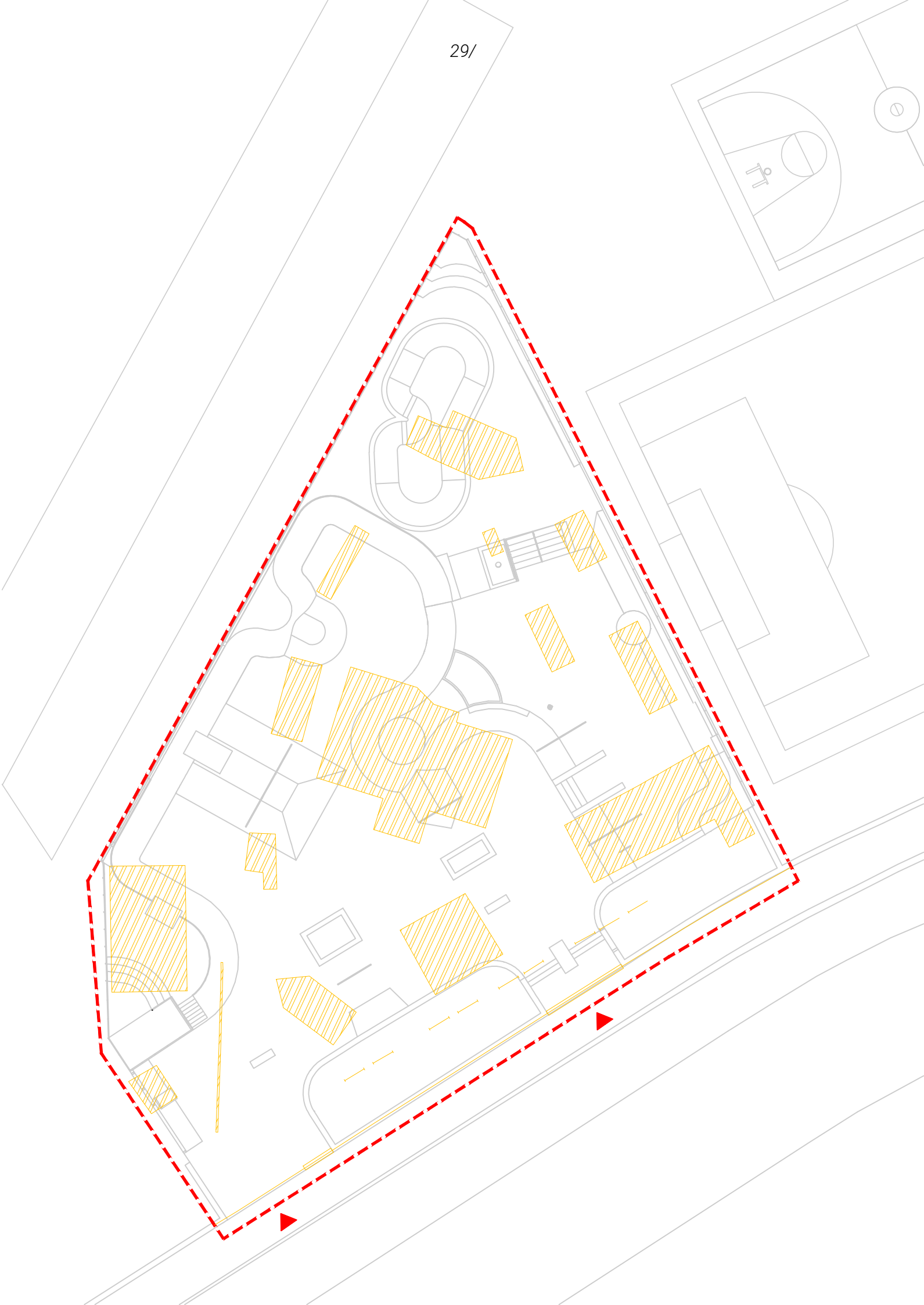
Nakonec dojde ke skryvce ornice mimo asfaltové plochy do hloubky 300 mm.

LEGENDA

- Katastr nemovitostí
- Hranice řešeného území
- Navrhované objekty
- Vstupy

BOURACÍ PRÁCE

- Demolované objekty
- Demolované oplocení



















název	m.j.	množství	cena m.j.	cena celkem
skatepark - podlaha, šikmé plochy a překážky	m²	2140	7000	14 980 000
objekt zázemí	ks	1	1 500 000	1 500 000
			celkem	16 480 000



U / U Studio s.r.o.
Kamenická 635/5
Praha 7, Letná
170 00
+420 721 262 687
info@uustudio.cz
uustudio.cz

